

Programma voor het examen ter verkrijging van het DIPLOMA COMPUTERTYPEN BASISCHOOL

Examentijd: 30 minuten exclusief de 2 vaardigheidsproeven.

ONDERDEEL A:

1. VAARDIGHEIDSPROEVEN

De kandidaat krijgt twee keer een tekst voorgelegd, bestaande uit \pm 2000 aanslagen en verdeeld in regels van \pm 65 aanslagen (minimaal 100 apm) gedurende 7 minuten.

In de afzonderlijke teksten komen leestekens voor, het gebruik van diakritische tekens wordt zoveel mogelijk vermeden.

ONDERDEEL B:

1. WERKSTUK

De kandidaat moet een stuk tekst, waarin opgenomen titel en subtitels en met een lengte van \pm 1 000 aanslagen, kunnen uitwerken, opslaan en printen. Vervolgens moeten er wijzigingen worden aangebracht in dit werkstuk en moet het document worden opgeslagen onder een andere naam.

Lijst met bewerkingen die in het werkstuk kunnen voorkomen:

- tekst, cijfers en leestekens typen en corrigeren
- documenten opslaan
- documenten openen
- marges instellen
- pagina-einde invoegen
- tekst centreren, links en rechts uitlijnen
- automatische opsomming/nummering aanbrengen
- lettertype/grootte wijzigen
- tekst invoegen
- afbeelding invoegen
- WordArt invoegen
- vet, cursief, onderstrepen en afdrukken van tekst.

Alle opgaven dienen uitgevoerd te worden met het 10-vingersysteem (blind)schrijven op tekstverwerkende apparatuur.

NORMERING: examen computertypen basisschool

Onderdeel A: de vaardigheidsproeven

Beide proeven worden afzonderlijk en in tweeërlei opzicht gewaardeerd, hetgeen blijkt uit de vermelding van:

1. Het aantal behaalde aanslagen per minuut

Hoofdletters en tekens, die met behulp van de wisseltoets worden aangeslagen, worden als dubbele aanslagen geteld. Het dubbel typen van woorden of regels wordt als 1 fout gerekend, doch het aantal aanslagen wordt erbij geteld. Overgeslagen woorden of regels wordt als 1 fout geteld, doch het aantal aanslagen wordt van het totaal afgetrokken. De vaardigheid wordt per gemaakte opgave naar beneden afgerond op 5 aanslagen per minuut.

2. Een cijfer voor accuratesse

Elke afwijking van de over te typen tekst is een fout. De waardering van de accuratesse wordt uitgedrukt in een cijfer van 1 t/m 10. De vaststelling hiervan geschiedt met behulp van de hierna opgenomen tabel.

Onderdeel B

Werkstuk:

Zowel voor het maken van een typfout als een tekstverwerkingsfout wordt één fout gerekend. Het totaal aantal fouten bepaalt het eindcijfer.

Voor de normering van deze opdracht geldt de onderstaande tabel:

fouten	cijfer
0	10
1-2	9
3-4	8
5-6	7
7-8	6
9-10	5
11-12	4
meer dan 12	3

Normen vaardigheidsproef - (gedurende 7 minuten)

Totaal aansl.	APM	10	9	8	7	6	5	4	3	2
700 - 734	100	0	1	3	4	6	7	8	10	11
735 - 769	105	0	1	3	4	6	7	9	10	12
770 - 804	110	0	1	3	4	6	7	9	11	12
805 - 839	115	0	1	3	5	6	8	9	11	13
840 - 874	120	0	1	3	5	6	8	10	11	13
875 - 909	125	0	1	3	5	7	8	10	12	14
910 - 944	130	0	1	3	5	7	9	11	12	14
945 - 979	135	0	1	3	5	7	9	11	13	15
980 - 1014	140	0	1	3	5	7	9	11	13	15
1015 - 1049	145	0	2	4	6	8	10	12	14	16
1050 - 1084	150	0	2	4	6	8	10	12	14	16
1085 - 1119	155	0	2	4	6	8	10	12	15	17
1120 - 1154	160	0	2	4	6	8	11	13	15	17
1155 - 1189	165	0	2	4	6	9	11	13	16	18
1190 - 1224	170	0	2	4	6	9	11	14	16	18
1225 - 1259	175	0	2	4	7	9	12	14	16	19
1260 - 1294	180	0	2	4	7	9	12	14	17	19
1295 - 1329	185	0	2	4	7	10	12	15	17	20
1330 - 1364	190	0	2	4	7	10	12	15	18	20
1365 - 1399	195	0	2	5	7	10	13	16	18	21
1400 - 1434	200	0	2	5	8	11	13	16	19	22
1435 - 1469	205	0	2	5	8	11	13	16	19	22
1470 - 1504	210	0	2	5	8	11	14	17	20	23
1505 - 1539	215	0	2	5	8	11	14	17	20	23
1540 - 1574	220	0	2	5	8	11	14	17	21	24
1575 - 1609	225	0	2	5	8	12	15	18	21	24
1610 - 1644	230	0	2	5	8	12	15	18	21	25
1645 - 1679	235	0	2	5	9	12	15	19	22	25
1680 - 1714	240	0	2	6	9	12	16	19	22	26
1715 - 1749	245	0	2	6	9	13	16	19	23	26
1750 - 1784	250	0	2	6	9	13	16	20	23	27

N.B.

Als het aantal fouten ligt tussen de in de tabel genoemde aantallen - horizontaal gelezen - geldt het lagere cijfer.

Indien de vereiste vaardigheid niet is behaald, vindt de volgende aftrek plaats:
bij het ontbreken van 15 aanslagen - 1 punt
30 aanslagen - 2 punten
45 aanslagen - 3 punten
60 aanslagen - 4 punten

BEPALING VAN DE EINDUITSLAG

ONDERDEEL A: vaardigheidsproeven

Voor de bepaling van de uitslag van dit onderdeel geldt in principe het hoogste van de voor de twee vaardigheidsproeven behaalde vaardigheid en het daarbij behorende cijfer (met een minimum van 100 aanslagen per minuut), waarbij men ten minste het cijfer **zes** moet hebben behaald. Indien de opleider de andere vaardigheid met bijbehorend cijfer op het diploma vermeld wil hebben, dient hij dit aan het examenbureau door te geven.

ONDERDEEL B: werkstuk

Het cijfer voor dit onderdeel wordt bepaald door het behaalde aantal punten.

Een kandidaat is geslaagd voor het examen

EXAMEN COMPUTERTYPEN BASISCHOOL

indien de kandidaat voor zowel onderdeel A als B een 6 of meer heeft behaald.

Kandidaten, die niet aan de gestelde eisen hebben voldaan, worden afgewezen voor het EXAMEN COMPUTERTYPEN BASISCHOOL.

Een kandidaat is tevens **afgewezen**, indien hij/zij, naar het oordeel van de gecommitteerde, niet voldoet aan redelijke eisen ten aanzien van de toepassing van het tienvingersysteem. **Het werk wordt niet gecorrigeerd en derhalve niet gewaardeerd met een cijfer.**

N.B.

- Indien de kandidaat alléén voor onderdeel A een voldoende heeft behaald en daarbij een vaardigheid heeft behaald van ten minste 100 aanslagen per minuut, ontvangt de kandidaat een **DIPLOMA COMPUTERTYPEN**. Op dit diploma wordt het aantal aanslagen per minuut vermeld en het daarbij behorende cijfer voor accuratesse.